Universidad de Oviedo

Prueba de acceso a la Universidad (PAU)
CURSO 2024-25

CONVOCATORIA: SEDE:

....

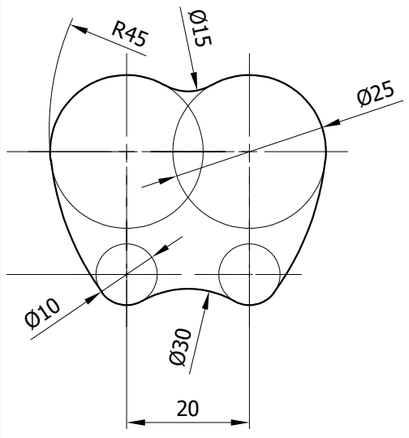
CALIFICACIÓN Inicial	REVISIÓN 2ª corrección	REVISIÓN 3ª corrección		ESPACIO RESERVADO PARA LA UNIVERSIDAD
Firma	Firma	Firma	Firma	

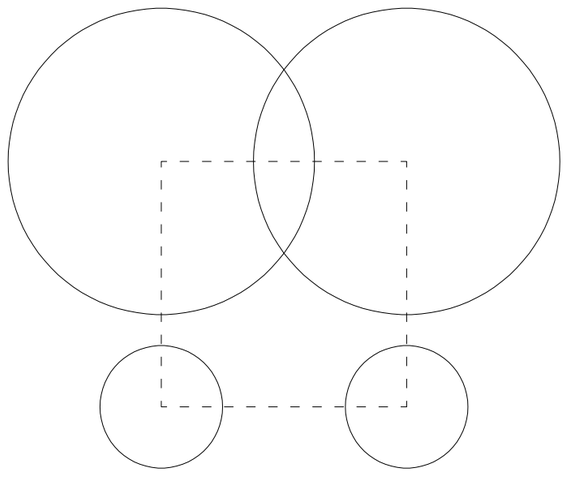
DIBUJO TÉCNICO APLICADO A LAS ARTES PLÁSTICAS Y EL DISEÑO II
(examen resuelto y criterios de corrección)

- Responda en este pliego a cinco preguntas cualesquiera de entre las ocho que se proponen. Todas las preguntas se calificarán con un máximo de 2 puntos.
- La resolución de más de 5 preguntas conllevará la anulación de la(s) última(s) pregunta(s) seleccionada(s) y/o respondida(s). La falta de limpieza y/o precisión podrán suponer una disminución de hasta 0,50 puntos por ejercicio.

PEGAR AQUÍ LA CABECERA ANTES DE ENTREGAR EL EXAMEN

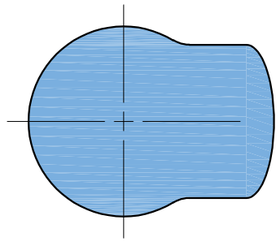
Pregunta 1 (2 puntos). Dada la figura dibujada en la izquierda, se pide dibujarla, a escala 2:1, en la parte derecha utilizando los ejes como guía. Indicar los puntos de tangencia.

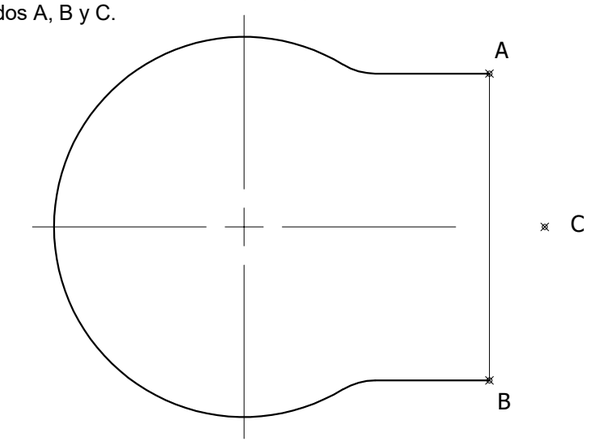




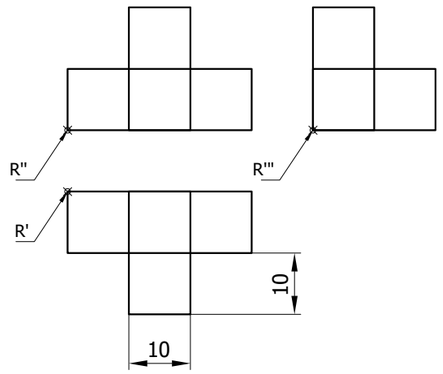
Pregunta 2 (2 puntos). Partiendo del isotipo dado, se pide terminar el dibujo a escala 2:1. La parte derecha es una semielipse, que pasa por los tres puntos dados A, B y C.

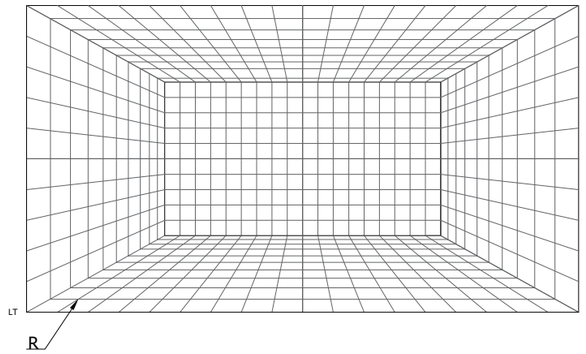
ISOTIPO



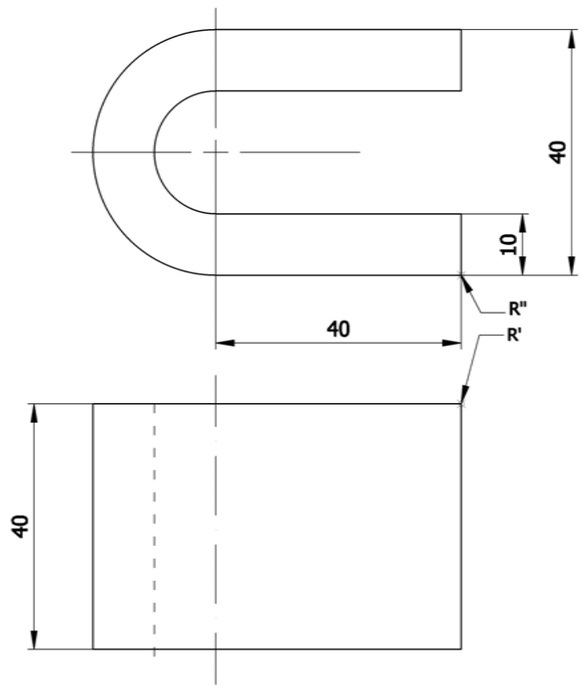


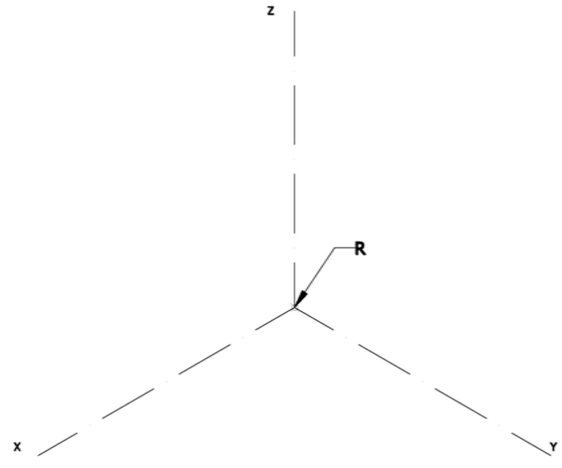
Pregunta 3 (2 puntos). La rejilla en perspectiva cónica frontal representa una habitación. La rejilla tiene un espaciado de 5 unidades. Dibujar la pieza definida por las tres vistas. Utilizar el punto R como referencia.



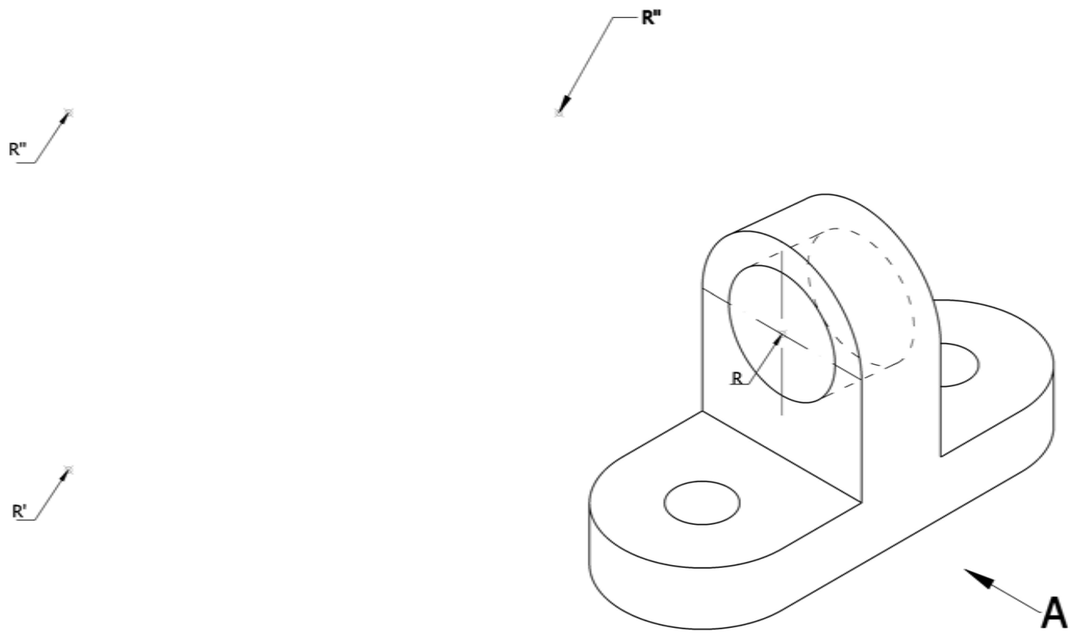


Pregunta 4 (2 puntos). Dibujar en perspectiva isométrica a escala natural la figura representada por las vistas. Utilizar el punto R como referencia. No aplicar coeficientes de reducción en ejes. No borrar las construcciones auxiliares.

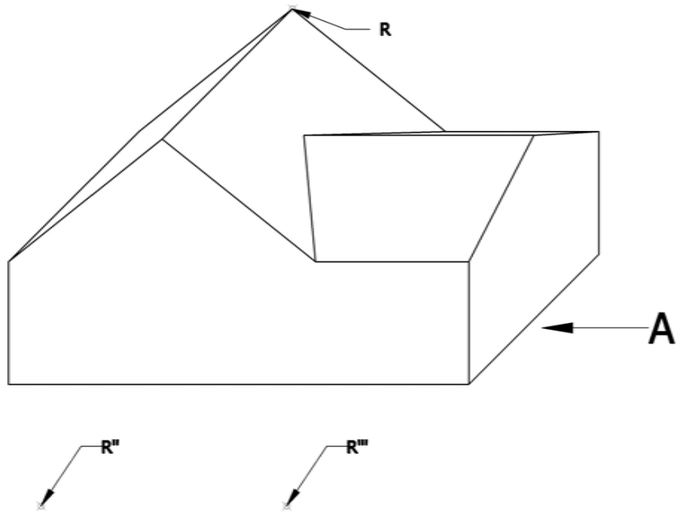




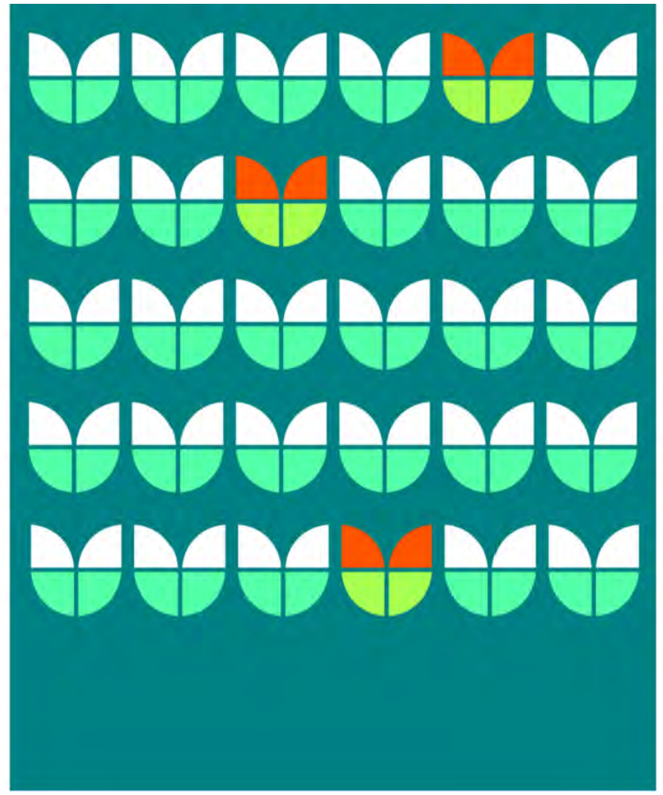
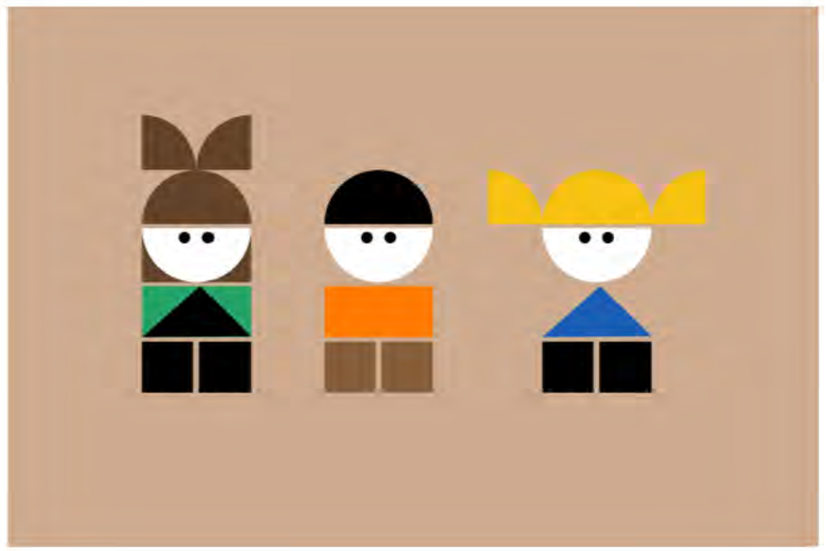
Pregunta 5 (2 puntos). Dibujar a mano alzada las vistas que mejor definan la pieza. Una de ellas, se pide representarla cortada por el plano longitudinal de simetría de la pieza. Utilizar el punto R como referencia. No borrar las construcciones auxiliares.



Pregunta 6 (2 puntos). Dibujar a mano alzada las vistas acotadas necesarias para definir la pieza de la figura. Utilizar el punto R como referencia. No borrar las construcciones auxiliares.



Pregunta 7 (2 puntos). Dibujar con INKSCAPE el siguiente cartel. Utilizar la plantilla disponible "Ejercicio07_plantilla.svg" que contiene una capa con la imagen raster de la solución. Exportar la solución como archivo SVG.



Pregunta 8 (2 puntos). Dibujar con INKSCAPE el siguiente cartel. Utilizar la plantilla disponible "Ejercicio08_plantilla.svg" que contiene una capa con la imagen raster de la solución. Exportar la solución como archivo SVG.